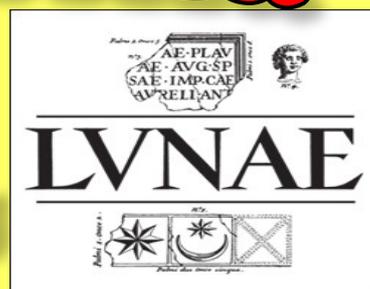


Coppa Versilia



Lunae Bridge Games



Società e squadre iscritte in ordine d'iscrizione

n°	Società sportiva	Open	2ª-3ª	Misto Signore	4ª-NC Allievi	Squadre totali
1	La Spezia	1	1	1	1	4
2	Versilia Gamen	#	#	#	#	#
3	Viareggio Vers.	1	2	1	4	8
4	S.Piero a G.	1	1	1	1	4
5	Pisa		1			1
6	Li - Stanze C.	1	1	1	1	4
7	Carrara	1	1	1	1	4
8	Lux Bridge	1	1	2	1	5
9	Li - Quadri	1	1	1	1	4
10	Cecina		1		1	2

*Sono possibili alcuni cambiamenti in più o in meno.
Questa tabella dà l'ordine di grandezza
dei partecipanti alla Coppa Versilia.
Il Calendario verrà pubblicato appena possibile.*

Coppa Versilia



Lunae Bridge Games



Società e squadre ripartite in ordine d'iscrizione

<i>n°</i>	<i>Società sportiva</i>	<i>Open</i>	<i>2ª-3ª</i>	<i>Misto Signore</i>	<i>4ª-NC Allievi</i>	<i>Squadre totali</i>
<i>1</i>	<i>La Spezia</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>4</i>
<i>2</i>	<i>Versilia Gamen</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>4</i>
<i>3</i>	<i>Viareggio Vers.</i>	<i>1</i>	<i>2</i>	<i>1</i>	<i>3</i>	<i>7</i>
<i>4</i>	<i>S.Piero a G.</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>4</i>
<i>5</i>	<i>Pisa-Lux-VG</i>		<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>3</i>
<i>6</i>	<i>Li - Stanze C.</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>4</i>
<i>7</i>	<i>Carrara</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>4</i>
<i>8</i>	<i>Lux Bridge</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>4</i>
<i>9</i>	<i>Li - Quadri</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>4</i>
<i>10</i>	<i>Cecina</i>		<i>1</i>		<i>1</i>	<i>2</i>

Gli accorpamenti di Società vengono fatti per una migliore gestione del tabellone. Le squadre gareggiano sempre per la propria Società, salvo trasferimento definitivo, e danno diritto ai 3 risultati su enne ai fini della classifica.

Invito alle Società partecipanti

E' consigliabile organizzare squadre di 6 giocatori e comunicare alla Lux Bridge eventuali eccedenze al fine di consentire la partecipazione a tutti gli interessati.

Programma di Ottobre

Mercoledì 11 ottobre

1° incontro

Categorie: open e 2^a.3^a

ore 19,45 cena su prenotazione

ore 21,00 1° incontro di 20 mani

ore 23,30 Premiazione

Mercoledì 25 ottobre

1° incontro

Categorie: Misto e 4^a-Nc-Allievi

ore 19,45 cena su prenotazione

ore 21,00 1° incontro di 20 mani

ore 23,30 Premiazione

Invito ai Presidenti

Il Presidente di Regione e tutti i Presidenti delle Società sportive delle province di La Spezia, Massa-Carrara, Lucca, Pisa, Livorno sono invitati alla cena della serata inaugurale.

Coppa Versilia Cantine Lunae Formula Lux



Bridge Games

*Manifestazione riservata alle Ass. Sportive Bridge
comprese nelle provincie di*

***La Spezia, Massa-Carrara, Lucca,
Pisa, Livorno***

Formula Lux

▶ <i>Durata</i>	= <i>Ottobre - giugno</i>
▶ <i>Formula eliminatoria</i>	= <i>Girone all'italiana + finali</i>
▶ <i>Regolamento</i>	= <i>Figb</i>
▶ <i>Sede di gara Round Robin</i>	= <i>Viareggio</i>
▶ <i>Gare open e 2^a-3^a</i>	= <i>1 al mese</i>
▶ <i>Gare misto,(4^a, NC, allievi)</i>	= <i>1 al mese</i>
▶ <i>Classifica Coppa Versilia</i>	= <i>3 migliori risultati su 4 ogni gara</i>
▶ <i>Incontro non disputato</i>	= <i>Si recupera nel mese</i>
▶ <i>Giorno di gara ore 21</i>	= <i>Mercoledì senza la Champions</i>
▶ <i>4 categorie x Società</i>	= <i>Open, 2^a-3^a, misto, (4^a,NC,allievi)</i>
▶ <i>Formula di gara Board a Match</i>	= <i>2 tempi di 10 mani = scala 20-0 + 20-0 VIP 10-0</i>
▶ <i>Ogni gara una festa</i>	= <i>ore 19,45 Cena</i>
▶ <i>graditi ospiti osservatori</i>	= <i>ore 21,00 Gara</i>
▶ <i>Premi di serata</i>	= <i>1° di categoria x Δ punti</i>
▶ <i>Iscrizione Società</i>	= <i>Gratuita</i>
▶ <i>Partecipazione giocatore</i>	= <i>€ 10 con cena € 8 solo gara</i>

<i>Δ Punti</i>	<i>Victory Point</i>
00-06	05-05
07-13	06-04
14-20	07-03
21-26	08-02
27-33	09-01
34-40	10-00

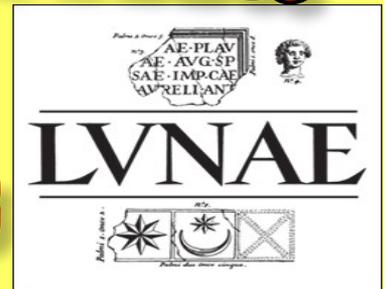
***Organizzazione
Lux Bridge Rino Lucenò
333-3678874***



Coppa Versilia



Lunae Bridge Games



Iscrizione entro il 25 Settembre

*Ogni associazione può partecipare in proprio,
o associarsi, acquisire giocatori in prestito.
Allievi = Allievi entro la 3^a categoria Figb*

Giocatori iscritti

*Vale la categoria Figb della 1^a partecipazione.
La lista dei giocatori diventerà definitiva il 31-1-18.
Possibile iscriversi solo alla categoria.*

Un singolo può fungere da Jolly tra 2 Società

Categorie	Open	2^a 3^a	Misto Signore	4^a NC Allievi
------------------	-------------	--	--------------------------	---

Recupero incontri

**Ogni squadra per ragioni oggettive potrà dichiarare
la propria indisponibilità alla data di gara del calendario.**

**In questo caso dovrà recuperare l'incontro
nella sede richiesta dalla squadra avversaria.
Le due squadre potranno concordare di giocare
senza arbitro**

**ed hanno facoltà di chiedere la presenza
di un osservatore dell'organizzazione
che parteciperà senza compenso.**

**L'iscrizione alla gara sarà di € 10
per la squadra che ha chiesto il recupero
€ 8 per l'altra.**

Calendario Ufficioso

Date gare Coppa Versilia Champion

anno	mese	giorno	Evento
2017	ott	4	
		11	Open - 2^a/3^a
		18	Champion
		25	Misto - 4^a

nov	1	Champion
	8	Open - 2^a/3^a
	15	Misto - 4^a
	22	Champion
	29	

dic	6	Champion
	13	Open - 2^a/3^a
	20	
	27	Misto - 4^a

Coppa Versilia Champion

anno	mese	giorno	Evento
2018	gen	3	
		10	Open - 2^a/3^a
		17	Misto - 4^a
		24	

feb	1	Open - 2^a/3^a
	7	Misto - 4^a
	14	Champion
	21	Champion
	28	

mar	7	Champion
	14	Champion
	21	Open - 2^a/3^a
	28	Misto - 4^a

apr	4	Champion
	11	Champion
	18	Open - 2^a/3^a
	25	Champion

mag	2	Champion
	9	Misto - 4^a
	16	
	23	Open - 2^a/3^a
	30	Misto - 4^a

Finale
Sabato 9 o 16 giugno
salvo impegni Figb

Ogni sera una

Festa Insieme



**Cerco
partner**

**L'organizzazione
propone
il servizio
di
reperimento
giocatori.**

Coppa Versilia



Lunae Bridge Games



La Finale di Società

girone A = 4 squadre Tutte premiate

girone B = rimanenti (min. 4)

La Finale di Categoria

girone A = 4 squadre Tutte premiate

girone B = rimanenti (min. 4)

Sede della Finale

Cantine Lunae

menu

*Focacceria e sweet
di qualità*

vini e brut Lunae





**e per
finire.....**

**Montepremi
finale**

€ 2.500



**Ciao
alla
prossima
edizione.**